

# プログラミング

---

## □ 第3回

- メソッド(第8章)
  - 配列(第9章)
-

# プログラミング

---

## □ 第3回

- メソッド(第8章)

- 配列(第9章)

# メソッド(第8章)

---

## □ 例

```
System.out.println("Hello") ;  
line = reader.readLine() ;  
n = Integer.parseInt("100") ;  
...
```

## □ メソッド

- メソッドの宣言と呼び出し
  - メソッドの引数と戻り値
-

# メソッド(第8章)

---

## □ 例題1 (Discount1.java)

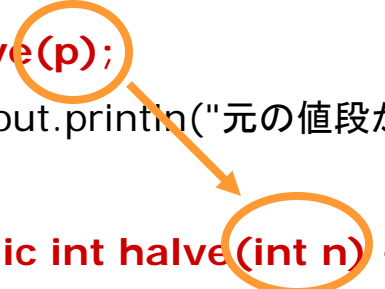
```
public class Discount1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int p, q;  
        p = 10000;  
        q = p / 2;  
        System.out.println("元の値段が" + p + "円なら、半額だと" + q + "円になります。");  
    }  
}
```

# メソッド(第8章)

---

## □ 例題2 (Discount2.java)

```
public class Discount2 {  
    public static void main(String[] args) {                // mainメソッド  
        int p, q;  
        p = 10000;  
        q = halve(p);  
        System.out.println("元の値段が" + p + "円なら、半額だと" + q + "円になります。");  
    }  
    public static int halve(int n) {                            // halveメソッド  
        return n / 2;  
    }  
}
```



# メソッド(第8章)

---

## □ メソッド

アクセス制御 (第17章: public / private / protected)

クラスメソッド(static)、インスタンスメソッド(第11章)

メソッドの戻り値の型

メソッド名

引数列(型と変数名)

```
public static int halve(int n) {  
    return n / 2;  
}
```

return文

戻り値

# メソッド(第8章)

---

## □ 例題3 (Graph1.java)

```
public class Graph1 {  
    public static void main(String[] args) {                // mainメソッド  
        printGraph(10);  
    }  
    public static void printGraph(int x) {                  // printGraphメソッド  
        for (int i = 0; i < x; i++) {  
            System.out.print("*");  
        }  
        System.out.println("");  
    }  
}
```

戻り値が無い場合

局所変数 i のスコープ

return文なし(戻り値なし)

# メソッド(第8章)

---

## □ 例題4 (Power1.java)

```
public class Power1 {  
    public static void main(String[] args) {                // mainメソッド  
        System.out.println(getPower(8, 2));  
    }  
    /* x の n 乗の計算 */  
    public static int getPower(int x, int n) {                // getPowerメソッド  
        int y = 1;  
        for (int i = 0; i < n; i++) {  
            y = y * x;  
        }  
        return y;  
    }  
}
```

引数列(型と変数名)



# メソッド(第8章)

---

- Systemクラス
  - APIリファレンス

フィールドの概要	
<a href="#">static PrintStream</a>	<a href="#">err</a> 「標準」エラー出力ストリームです。
<a href="#">static InputStream</a>	<a href="#">in</a> 「標準」入力ストリームです。
<a href="#">static PrintStream</a>	<a href="#">out</a> 「標準」出力ストリームです。

# プログラミング

---

## □ 第3回

- メソッド(第8章)
  - 配列(第9章)
-

# 配列(第9章)

---

## □ 配列とは

- 変数に番号をつけて並べたもの
  - 「参照型」のひとつ
-

# 配列(第9章)

## □ 例題1 (Heikin1.java)

```
public class Heikin1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int kokugo, suugaku, eigo;  
        double heikin;  
  
        kokugo = 63;  
        suugaku = 90;  
        eigo = 75;  
        heikin = (kokugo + suugaku + eigo) / 3.0;  
  
        System.out.println("国語は" + kokugo + "点");  
        System.out.println("数学は" + suugaku + "点");  
        System.out.println("英語は" + eigo + "点");  
        System.out.println("平均点は" + heikin + "点");  
    }  
}
```

} 変数の宣言

} 代入

} 参照

# 配列 (第9章)

## □ 例題2 (Heikin2.java)

```
public class Heikin2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] ten;  
        double heikin;  
  
        ten = new int[3];  
        ten[0] = 63;  
        ten[1] = 90;  
        ten[2] = 75;  
        heikin = (ten[0] + ten[1] + ten[2]) / 3.0;  
  
        System.out.println("国語は" + ten[0] + "点");  
        System.out.println("数学は" + ten[1] + "点");  
        System.out.println("英語は" + ten[2] + "点");  
        System.out.println("平均点は" + heikin + "点");  
    }  
}
```

} 宣言

} 確保、代入

} 参照

# 配列(第9章)

---

## □ 配列の宣言

### ■ 配列用の変数の宣言

```
int[] ten;
```

参照型変数

ten

---

# 配列(第9章)

---

## □ 配列の確保

- new 型名 [ 要素の個数 ] ;
- int型変数3個分の領域をメモリ上に確保

```
ten = new int[3];
```

参照型変数

ten

int型配列

ten[0]	ten[1]	ten[2]
--------	--------	--------

# 配列 (第9章)

---

## □ 配列要素への代入

- 配列要素は0からカウント (C言語と同じ)

```
ten[0] = 63;
```

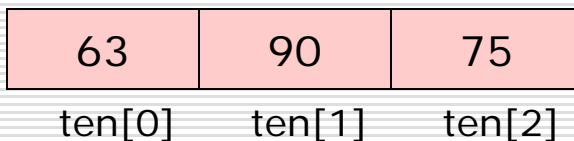
```
ten[1] = 90;
```

```
ten[2] = 75;
```

参照型変数

ten

int型配列





# 配列(第9章)

---

## □ 配列要素の参照

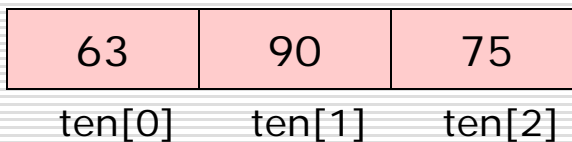
### ■ 配列名[添字]

```
heikin = (ten[0] + ten[1] + ten[2]) / 3.0;  
System.out.println("国語は" + ten[0] + "点");
```

参照型変数

ten

int型配列



# 配列(第9章)

---

## □ 配列の使い方

■ 宣言

```
int[] ten;
```

■ 確保

```
ten = new int[3];
```

■ 代入

```
ten[0] = 63;
```

■ 参照

```
System.out.println(ten[0]);
```

---

# 配列(第9章)

## □ 例題3 (Heikin3.java)

```
public class Heikin3 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] ten;  
        int sum;  
        double heikin;  
  
        ten = new int[3];  
        ten[0] = 63;  
        ten[1] = 90;  
        ten[2] = 75;  
        sum = 0;  
        for (int i = 0; i < 3; i++) {  
            sum = sum + ten[i];  
        }  
        heikin = sum / 3.0;  
  
        System.out.println("国語は" + ten[0] + "点");  
        System.out.println("数学は" + ten[1] + "点");  
        System.out.println("英語は" + ten[2] + "点");  
        System.out.println("平均点は" + heikin + "点");  
    }  
}
```

宣言

確保、代入

参照

# 配列(第9章)

---

## □ 変数による配列要素の参照

```
sum = 0 ;  
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    sum = sum + ten[i];  
}
```

```
sum = sum + ten[0] ;  
sum = sum + ten[1] ;  
sum = sum + ten[2] ;
```

```
sum = ten[0] + ten[1] + ten[2] ;
```

同じ

# 配列(第9章)

## □ 例題4 (Heikin4.java)

```
public class Heikin4 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] ten;  
        int sum;  
        double heikin;  
  
        ten = new int[5];  
        ten[0] = 63;  
        ten[1] = 90;  
        ten[2] = 75;  
        ten[3] = 45;  
        ten[4] = 81;  
        sum = 0;  
        for (int i = 0; i < ten.length; i++) {  
            sum = sum + ten[i];  
        }  
        heikin = (double)sum / ten.length;  
  
        System.out.println("国語は" + ten[0] + "点");  
        System.out.println("数学は" + ten[1] + "点");  
        System.out.println("英語は" + ten[2] + "点");  
        System.out.println("理科は" + ten[3] + "点");  
        System.out.println("社会は" + ten[4] + "点");  
        System.out.println("平均点は" + heikin + "点");  
    }  
}
```

宣言

確保、代入

参照

# 配列 (第9章)

---

## □ 配列の長さ

### ■ 配列名.length

```
sum = 0;
for (int i = 0; i < ten.length; i++) {
    sum = sum + ten[i];
}
heikin = (double)sum / ten.length;
```

キャスト演算子 (型変換)

# 配列(第9章)

## □ 例題5 (Heikin5.java)

```
public class Heikin5 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] ten = { 63, 90, 75, 45, 81 };  
        int sum = 0;  
  
        for (int i = 0; i < ten.length; i++) {  
            sum += ten[i];  
        }  
        double heikin = (double)sum / ten.length;  
  
        System.out.println("国語は" + ten[0] + "点");  
        System.out.println("数学は" + ten[1] + "点");  
        System.out.println("英語は" + ten[2] + "点");  
        System.out.println("理科は" + ten[3] + "点");  
        System.out.println("社会は" + ten[4] + "点");  
        System.out.println("平均点は" + heikin + "点");  
    }  
}
```

} 宣言、初期化(兼確保、代入)

} 参照

# 配列(第9章)

---

## □ 配列の初期化

### ■ 配列の宣言 & 初期化(確保 & 代入)

```
int[] ten = { 63, 90, 75, 45, 81 };
```

```
int[] ten;           // 宣言
```

```
ten = new int[5];     // 確保
```

```
ten[0] = 63;          // 代入
```

```
ten[1] = 90;
```

```
ten[2] = 75;
```

```
ten[3] = 45;
```

```
ten[4] = 81;
```

} 同じ



# 配列(第9章)

## □ 例題6 (Heikin6.java)

```
public class Heikin6 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[][] tens = {  
            { 63, 90, 75, 45, 81 },  
            { 85, 100, 95, 80, 90 },  
            { 100, 100, 100, 100, 100 },  
        };  
        for (int i = 0; i < tens.length; i++) {  
            int sum = 0;  
            for (int j = 0; j < tens[i].length; j++) {  
                System.out.print("%t" + tens[i][j]);  
                sum += tens[i][j];  
            }  
            System.out.println("%t| " + (double)sum / tens[i].length);  
        }  
    }  
}
```

宣言、初期化

参照

# 配列(第9章)

---

## □ 二次元配列

### ■ 二次元配列の宣言

```
int[][] tens;
```

### ■ 二次元配列の宣言 & 初期化(確保 & 代入)

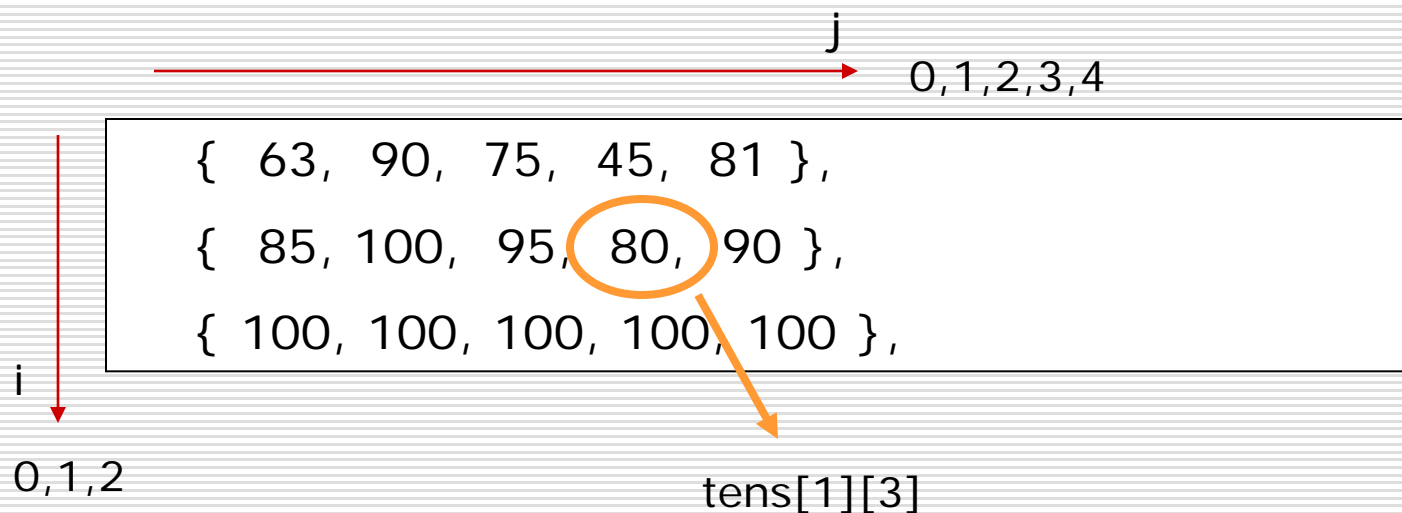
```
int[][] tens = {  
    { 63, 90, 75, 45, 81 },  
    { 85, 100, 95, 80, 90 },  
    { 100, 100, 100, 100, 100 },  
};
```

# 配列(第9章)

---

## □ 二次元配列

### ■ 二次元配列の参照: `tens[i][j]`



# 配列(第9章)

## □ 二次元配列

### ■ length

参照型変数

tens

tens.length = 3 ... i

参照型変数

ten[0]

ten[1]

ten[2]

tens[0].length = 5 ... j

i → j

{	63,	90,	75,	45,	81	}
{	85,	100,	95,	80,	90	}
i {	100,	100,	100,	100,	100	}

int型配列 tens[i][j]

63	90	75	45	81
85	100	95	80	90
100	100	100	100	100

# 配列(第9章)

---

## □ 二次元配列

- 要素数は異なってもよい

```
int[][] arr = {  
    { 3, 14, 159, 26 },  
    { 53, 5 },  
    { 897, 93, 238 },  
};
```

# 配列 (第9章)

---

## □ 例題7 (ShowArgs.java)

```
public class ShowArgs {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("args.length の値は " + args.length);  
        for (int i = 0; i < args.length; i++) {  
            System.out.println("args[" + i + "] の値は " + args[i] + " です。");  
        }  
    }  
}
```

# 配列(第9章)

---

## □ コマンド引数

```
public class ShowArgs {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("args.length の値は " + args.length);  
        for (int i = 0; i < args.length; i++) {  
            System.out.println("args[" + i + "] の値は " + args[i] + " です。");  
        }  
    }  
}
```

- args : 文字列配列(引数列)
  - args.length : 引数の個数
-

# 配列 (第9章)

## □ コマンド引数

```
public static void main(String[] args) { ... }  
> java ShowArgs This is good
```

参照型変数

args

args.length = 3

参照型変数

args[0]

args[1]

args[2]

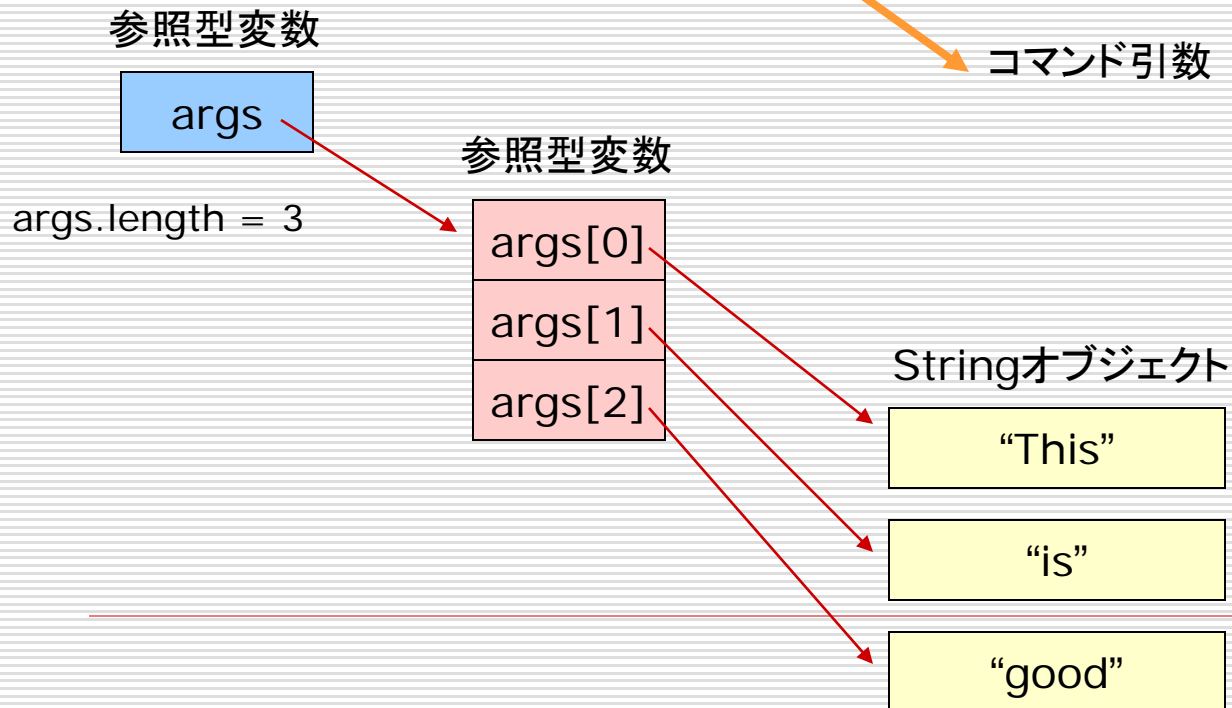
コマンド引数

Stringオブジェクト

"This"

"is"

"good"





# 配列(第9章)

## □ 例題8(1) (Kamoku.java)

### クラスの宣言

```
public class Kamoku {  
    String namae;    // 科目名  
    int tensuu;      // 点数  
  
    // 科目の作成  
    public Kamoku(String namae, int tensuu) {  
        this.namae = namae;  
        this.tensuu = tensuu;  
    }  
  
    // 科目の文字列表現  
    public String toString() {  
        return namae + "は" + tensuu + "点";  
    }  
}
```

フィールド

コンストラクタ

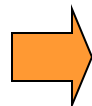
メソッド

# 配列(第9章)

## □ 例題8(2) (Heikin7.java)

インスタンス作成

```
public class Heikin7 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Kamoku[] kamoku = {  
            new Kamoku("国語", 63),  
            new Kamoku("数学", 90),  
            new Kamoku("英語", 75),  
            new Kamoku("理科", 45),  
            new Kamoku("社会", 81),  
        };  
        int sum = 0;  
        for (int i = 0; i < kamoku.length; i++) {  
            System.out.println(kamoku[i]);  
            sum += kamoku[i].tensuu;  
        }  
        double heikin = (double)sum / kamoku.length;  
        System.out.println("平均点は" + heikin + "点");  
    }  
}
```



インスタンスの作成 & 初期化  
コンストラクタ実行

# 配列(第9章)

---

## □ toString メソッド

- System.out.println(インスタンス)で文字列表示させるためのメソッド

```
System.out.println(kamoku[i]);
```



```
public class Kamoku {  
    ...  
    public String toString() {  
        return namae + "は" + tensuu + "点";  
    }  
}
```

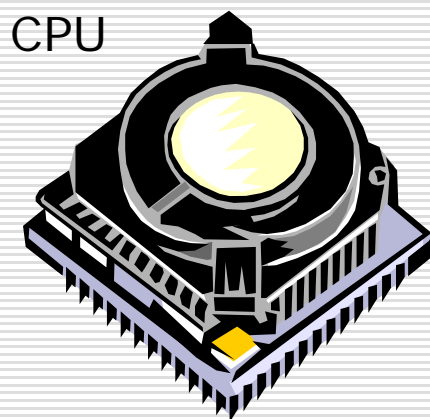
# 配列 (第9章)

---

## □ メモリの確保

### ■ 「newを使ってメモリを確保する」

```
ten = new int[3];
```



new (領域確保)



参照/代入



(Read/Write)

メモリ

